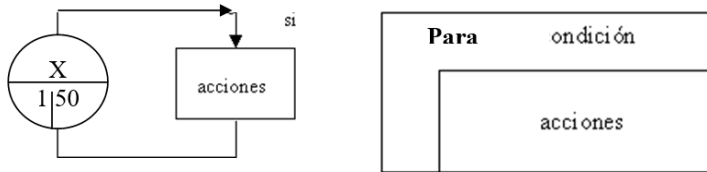


## SOFTWARE III. 5TO "C"

ACTIVIDAD 3 (entregar el día correspondiente a la primera clase luego del 30/03/2020)

### CICLOS DETERMINADOS

La estructura repetitiva For, es aquella cuando el número de repeticiones se conoce de antemano.



INTENTA RESOLVER:

1) Sabiendo que en un día se realizaron 45 ventas averigua

\*Promedio de las ventas que fueron menores a \$50.

\*Cuántas ventas están entre \$50 y \$100 incluidos.

\*Cuántas superiores.

\*Hallar cuánto dinero se junta al final del día.

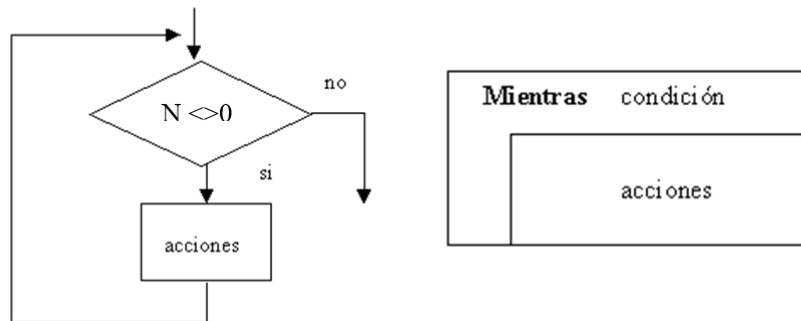
\*El promedio de ventas.

Dato de entrada: venta.

Imprime los datos pedidos

### CICLOS INDETERMINADOS

La estructura repetitiva while, es aquella en que el cuerpo del bucle se repite mientras se cumple una determinada condición, su representación gráfica es:



2) INTENTA RESOLVER:

De una serie de datos numéricos averigua:

\*Promedio de los n° pares.

\*Total de impares mayores a 32

\*Total de los negativos.

\*Promedio general.

\*Imprimir los datos pedidos.

La serie termina cuando el número es "0".

Dato de entrada: dato.

Imprimir los datos pedidos