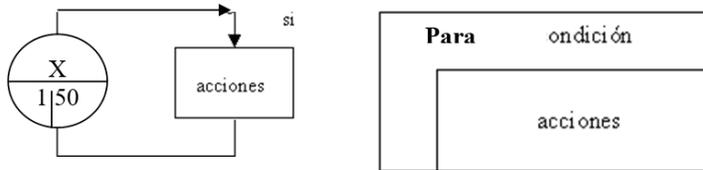


SOFTWARE III. 5TO "C"

ACTIVIDAD 3 (entregar el día correspondiente a la primera clase luego del 30/03/2020)

CICLOS DETERMINADOS

La estructura repetitiva For, es aquella cuando el número de repeticiones se conoce de antemano.



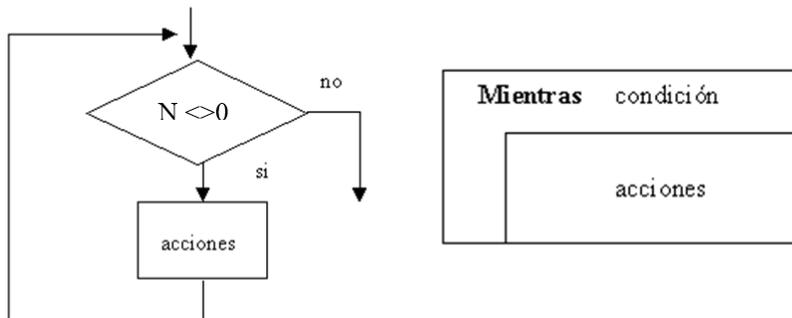
INTENTA RESOLVER:

- 1) Sabiendo que en un día se realizaron 45 ventas averigua
 - *Promedio de las ventas que fueron menores a \$50.
 - *Cuántas ventas están entre \$50 y \$100 incluidos.
 - *Cuántas superiores.
 - *Hallar cuánto dinero se junta al final del día.
 - *El promedio de ventas.

Dato de entrada: venta. Imprime los datos pedidos

CICLOS INDETERMINADOS

La estructura repetitiva while, es aquella en que el cuerpo del bucle se repite mientras se cumple una determinada condición, su representación gráfica es:



2) INTENTA RESOLVER:

- De una serie de datos numéricos averigua:
- *Promedio de los n° pares.
 - *Total de impares mayores a 32
 - *Total de los negativos.
 - *Promedio general.
 - *Imprimir los datos pedidos.
- La serie termina cuando el número es "0".

Dato de entrada: dato. Imprimir los datos pedidos